

**Formation enseignants**  
**Art-Science, numérique et IA**  
**Mercredi 30 avril de 9h00 à 16h30**



Cette formation se déroulera à **TERRA NUMERICA**.  
*Issu d'une collaboration entre le CNRS, Inria et l'Université Côte d'Azur, le consortium scientifique [Terra Numerica](#) organise des ateliers et des conférences sur les sciences numériques. Le projet s'adresse aussi bien aux écoliers qu'aux adultes, avec l'encadrement de chercheurs et chercheuses ou en autonomie pour le corps enseignant. Elle pourra être décomptée des 18 heures de formations obligatoires.*

**Public concerné:** professeurs du premier et second degré du Var et des Alpes Maritimes.

**Descriptif:** Avec le partenariat de Terra Numerica à Valbonne, session en présentiel pour **une approche Art-Science** du numérique et de l'IA, à travers : une conférence sur les différents types d'IA, des présentations de travaux d'artistes par les artistes eux mêmes ( Florian Schönerstedt, Philippe Galazzo) ainsi que le visionnage d'un nouveau film mêlant les œuvres de Sacha Sosno et de l'IA redonnant vie à la voix de l'artiste et à ses sculptures.

Un lien direct avec les chercheurs, les artistes et des pistes pédagogiques multidisciplinaires pour exploiter avec les élèves les arts numériques et se perfectionner en IA.

Repas libre ou bien au restaurant à coté de Terra Numerica.

**Adresse : 18 rue Frédéric  
Mistral, Valbonne**

**Pour vous inscrire à cette formation, merci d'envoyer un mail conjoint à :** [sidney.Hennion@ac-nice.fr](mailto:sidney.Hennion@ac-nice.fr) et [CPDAP1.ia06@ac-nice.fr](mailto:CPDAP1.ia06@ac-nice.fr)

**Inscriptions possibles jusqu'au 7 mars.**